

Утверждаю
Директор ГАУ АО
«ЦДО «Северный Артек»
Н.В. Цвирева
«07» февраля 2019 г.



УСЛОВИЯ
проведения Областного туристического слёта учащихся
«ТУР-29.ЮНИОР»
(23 - 26 мая 2019 г.)

ЛЕГЕНДА ТУРИСТИЧЕСКОГО СЛЁТА

В соответствии со сценарием туристического слёта, все участники становятся членами племен и народностей, ранее населявших земной шар. Все этапы/соревнования слёта тематически связаны с заявленной темой.

Между командами распределяются племена и народности из перечня, представленного ниже. Команда по своему усмотрению выбирает племя, которое закрепляется за ней в момент подачи заявки на участие в слёте. Одно племя не может быть закреплено за 2 командами. Право представлять племя остается за командой, ранее других подавшей заявку на участие в туристическом слёте.

Перечень племен и народностей: баски, народы майя, саами (лопари), этруски, сарматы, ацтеки, алеуты, норманны, варвары, дреговичи, поляне, печенег, монголо-татары, бушмены, пигмеи, австралийские аборигены, поморы, манси, ассирийцы, лезгины, кабардинцы, шерпы, народы мьянма, индейцы, франки, англы, бритты, саксы, угро-финны, чужд заволочкая.

Выступления в творческих конкурсах и этапах (конкурс «Представление команд», конкурс «Обрядовый танец», конкурс стенгазет) готовятся командами по мотивам выбранного племени.

Каждый представитель команды на время проведения слёта получает роль из списка ниже. В соответствии с ролью участникам будет предложено выполнение специальных заданий в рамках слёта. Участникам необходимо иметь отличительный атрибут, связанный со своей ролью.

Распределение ролей внутри команды: вождь племени (капитан команды), охотник, знахарь, шаман, воин, ремесленник (сценарием предусмотрено 6 ролей на случай, если в вашей команде есть запасной участник)

В момент подачи заявки на слёт за командой закрепляется номер на весь период соревнований. Первый номер будет присвоен команде, первой подавшей заявку на участие в слёте. Нагрудные номера команда получит на месте проведения соревнований. Скотч, булавки для крепления номеров командам не предоставляются.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОТДЕЛЬНЫХ ВИДОВ ПРОГРАММЫ

1. Парковое ориентирование

Состав команды: 5 человек (минимум 1 девушка). Состав команды определяется участниками самостоятельно

Соревнования проводятся в виде эстафеты. Участники получают личные карточки с указанием 4-х контрольных пунктов (КП). КП у членов команды не повторяются. Первые участники за 1 минуту до старта получают командную карту-схему местности, на которую нанесены КП для всей команды. Во время финиша первый участник передает карту второму, второй третьему, третий четвертому, четвертый участник сдает карту-схему с личными карточками всех участников судье этапа.

Для первых номеров в каждой возрастной группе будет дан масс-старт.

Побеждает команда, правильно нашедшая все контрольные пункты за наименьшее время.

ВНИМАНИЕ! Территория проведения соревнований по ориентированию огорожена забором. Выход участников за ограждение, а также спуск к береговой линии р. Северная Двина запрещен.

2. Рогейн

Рогейн – вид спорта, близкий к спортивному ориентированию, приключенческим гонкам, горным марафонам и некоторым другим видам спорта.

Прохождение дистанции командное. Состав команды - 3 человека и руководитель. Состав команды определяется участниками по своему усмотрению. Руководитель участие в прохождении этапов на дистанции не принимает.

Дистанция Рогейна представляет собой маршрут в заданном направлении. Длина маршрута 8 – 10 км. Дистанция промаркирована. На дистанции вводится общее контрольное время (далее - ОКВ) и контрольное время этапа (КВЭ).

Команда приходит на старт с комплектом снаряжения по списку, который будет выдан на совещании с представителями команд. На старте команде выдается командная карточка и карта (топографическая/карта-схема/спутниковая), в которых указаны: номера этапов, КВЭ, ОКВ дистанции. Конкретное содержание этапов команда узнаёт непосредственно на дистанции.

За превышение КВЭ судья останавливает действия участников, команда получает 10 штрафных баллов (1 штраф равен 1 минуте), если иное не предусмотрено условиями этапа.

3. Соревнования на командно-технической и лично-командной дистанциях

Общие условия

- На соревновании применяется штрафная система оценки действий участника в соответствии с Регламентом проведения спортивных соревнований по спортивному туризму (группа дисциплин «дистанция - пешеходная»);
- На всех этапах обозначена опасная зона;
- Время работы команды на этапе начинается/заканчивается по пересечении первым/последним участником рабочей зоны этапа;

- Все снаряжение транспортируется участниками от старта до финиша дистанции самостоятельно. Потеря любого личного и специального снаряжения команды штрафуются;
- Участник/команда имеют право на отсечку, если технический этап занят;
- При движении по перилам запрещается любое нагружение перил более чем одним участником.

Командно-техническая дистанция

В соревнованиях принимает участие команда из 5 человек (не менее 1 девушки). Сквозное прохождение дистанции запрещается.

Дистанция 2-3 класса, промаркирована. Дистанция представляет собой маршрут в заданном направлении. На некоторых этапах дистанции вводится КВЭ.

Старт осуществляется в соответствии с жеребьевкой. Интервал старта – прохождение предыдущей командой этапа «навесная переправа».

На старте команде выдается командная карточка, в которой указана последовательность прохождения этапов, КВЭ, ячейки для пометок судей.

Перед стартом команда проходит предстартовую проверку: проверку специального снаряжения, проверку личного и командного снаряжения по списку, проверку знания границ полигона. При отсутствии любого предмета снаряжения или незнании границ полигона команда не выпускается на дистанцию до устранения недочетов. Старт при этом не откладывается.

Финиш по последнему участнику.

На дистанции устанавливается система штрафов, 1 штраф равен 30 сек. штрафного времени. Результат команды складывается из суммы бегового и штрафного времени. Побеждает команда с наименьшим суммарным временем прохождения дистанции.

Возможный перечень этапов:

- Навесная переправа;
- Параллельные перила (2-3 колена);
- Спуск с самонаведением;
- Подъем с самонаведением;
- Качающееся бревно;
- Укладка бревна;
- Поляна знаний (узлы, медицина, топонимы, вертолетные знаки).

Лично-командная дистанция

В соревнованиях принимают участие по 2 представителя от команды (состав участников определяется командой по своему усмотрению).

Дистанция промаркирована.

Старт осуществляется в соответствии с жеребьевкой. Интервал старта будет сообщен на совещании представителей команд с ГСК.

Перед стартом участник проходит предстартовую проверку: проверку специального снаряжения, проверку личного и командного снаряжения по списку,

проверку знания границ полигона. При отсутствии любого предмета снаряжения или незнании границ полигона команда выпускается на дистанцию при устранении данных недочетов. Старт при этом не откладывается.

На дистанции устанавливается система штрафов. 1 штраф равен 30 сек. штрафного времени. Результат складывается из суммы бегового и штрафного времени. Побеждает участник с наименьшим суммарным временем прохождения дистанции.

Командный результат складывается из сумм общего времени обоих участников от команды.

Возможный перечень этапов:

- Навесная переправа;
- Качающееся бревно;
- Бабочка;
- Паутинка;
- Прыжки с тарзанкой;
- Переправа с шестом;
- Задание «Х».

4. Велосипедная дистанция

Этап проходят по 2 человека от команды (девушка и юноша). На старте участник экипируется защитным шлемом. Перед стартом участник самостоятельно регулирует высоту сидения. Велосипеды для прохождения дистанции марки «Forward». Участники по очереди двигаются на велосипеде по пересеченной местности по маркированной дистанции. Длина дистанции - 500-600 м.

Результат команды будет складываться из суммы ходового времени обоих участников. Побеждает команда с наименьшим суммарным временем.

5. Водная дистанция

Водная дистанция будет проходить на лесной р. Пиньгиша. Расстояние от лагеря 1 км. Этап проходит команда в составе 6 человек (5 членов команды и руководитель). Команда на 6-местном катамаране проходит ворота, установленные на дистанции. Система оценки будет сообщена на совещании представителей команд с ГСК.

6. Конкурс «Представление команд»

Конкурс «Представление команд» проводится в установленное время, порядок выступления определяется жеребьевкой. В конкурсе принимает участие вся команда (кроме руководителя и судьи). Руководитель может принимать косвенное участие в виде «закадрового голоса», помощника по сценическому оборудованию, музыкального аккомпаниатора и т.д.

Конкурс оценивается жюри.

Тема выступления «Приветствие племен». Команде необходимо подготовить выступление на заданную тему по мотивам племени, которое они представляют.

В выступлении необходимо представить участников команды, раскрыть интересы и увлечения команды, выразить позитивное отношение к туризму и здоровому образу жизни в целом.

Продолжительность выступления – до 7 минут. Штраф за каждую минуту, превышающую контрольное время – 1 балл. При несоблюдении временного регламента более чем на 3 минуты председатель жюри вправе остановить выступление команды. Побеждает команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов.

Критерии оценивания:

- Соответствие выступления тематике конкурса – 3 балла;
- Артистичность – 3 балла;
- Наличие костюмов и специальной атрибутики – 3 балла;
- Музыкальное, звуковое сопровождение – 3 балла;
- Оригинальность - 3 балла;
- Вовлечение аудитории - 1 балл;
- Качество исполнения – 3 балла.

7. Творческий конкурс «Танец племени во славу Богов»

Конкурс проводится в установленное время, порядок выступления определяется на месте проведения конкурса. В конкурсе принимает участие команда в полном составе.

Конкурс оценивается жюри. Руководит работой жюри Председатель жюри.

Продолжительность выступления – до 5 минут. Штраф за каждую минуту, превышающую контрольное время – 1 балл. При несоблюдении временного регламента более чем на 3 минуты председатель жюри вправе остановить выступление команды. Побеждает команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов.

Критерии оценки:

- Артистичность – 1 балл;
- Наличие костюмов и специальной атрибутики – до 2-х баллов;
- Использование самодельных музыкальных инструментов – до 2-х баллов;
- Оригинальность - 1 балла;
- Качество исполнения – до 2-х баллов.

Побеждает участник, набравший в сумме наибольшее количество баллов.

8. Конкурс стенгазет

Конкурс стенгазет проводится во второй соревновательный день. Команды в установленное время получают в ГСК ватман. Остальные принадлежности команды должны привезти с собой.

Тематика стенгазеты будет известна на месте проведения слёта.

Запрещено использовать домашние заготовки при создании стенгазеты.

ТУРНИРНАЯ ТАБЛИЦА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СЛЁТА

В программе туристического слета предусмотрено более 20-и этапов и конкурсов. Результаты команд заносятся в общую турнирную таблицу. Турнирная таблица будет располагаться на территории лагеря, каждый желающий сможет ознакомиться с промежуточными результатами.

Наиболее значимые виды программы (командно-техническая дистанция, лично-командная дистанция, парковое ориентирование, рогейн) оцениваются самостоятельно. Остальные виды объединены в тематические блоки. Место за блок заданий определяется по сумме баллов, полученных на этапах, входящих в блок. Команда с наименьшей суммой баллов за блок получает 1 место в данном блоке. Победитель определяется по сумме баллов за основные этапы и блоки. Побеждает команда, набравшая наименьшее количество баллов в сумме.

Предварительная турнирная таблица (пример)

Место	Общесколичество баллов	Блок №4 Туристские ЗУНы				Блок №3 «Аква- байк»			Блок №2 «Альпинизм и Ко»				Блок №1 «Творческий»				Лично-командная дистанция	Командно-техническая дистанция	Рогейн	Парковое ориентирование	Наименование команды	
		Место за блок №4	Задание «У»	Задание «Х»	Поляна для измерения уровня IQ	Место за блок №3	Водная дистанция	Велосипедная дистанция	Место за блок №2	Веревоочный парк	Жумаринг	Скалодром	Место за блок №1	Задание «Х»	Стенгазета	Танец племен во славу Богов						Приветствие команд
1	2	3	4	3	1	*	1	2	2	2	1	1	1	1	1	1	2	3	*	1	4	8
2	3	30																16				
3	42																	15				

Знаком * обозначены виды, в которых дополнительно определяются призёры и победители